

Bootsmanöver Kategorie A



ISBN 978-3-9523174-3-3



Inkl. Gratisseil
zum Üben der Knoten.



www.seesport.ch
Visunia GmbH
Riedmatt 2
6300 CH-Zug

Programmbeschreibung

Lernsoftware für die Vorbereitung auf die praktische Prüfung für Motorboote der KAT. A. Alle Prüfungsmanöver werden Schritt für Schritt Detailgenau erklärt.

Darüber hinaus vermittelt Ihnen die Lernsoftware das Nötige Wissen rund um das Motorbootfahren, damit Sie Ihr Boot in jeder Situation sicher führen können.

Dadurch, dass Sie den genauen Ablauf aller Prüfungsmanöver, Situationen sowie weitere Manöver theoretisch lernen und verstehen, können Sie die Ausbildungszeit auf dem Wasser massiv verkürzen und sich ausschliesslich auf die Fahrweise konzentrieren.

Zielgruppe

Eignet sich für alle Personen, welche mit modernsten Mitteln effizient alle Prüfungsmanöver und weitergehende Situationen und Manöver auf dem Wasser lernen wollen um so die Ausbildungszeit beim Fahrlehrer markant zu verkürzen.

Die Zeit mit dem Fahrlehrer kann folgendermaßen sinnvoll mit dem Fahren und kennenlernen der Eigenarten des Bootes genutzt werden und muss nicht durch das Einstudieren der Manöver investiert werden. Sie sparen somit viel Geld und lernen die gewonnene Zeit durch Üben der Manöver zweckmäßig einsetzen.

Inhalt

Inhalt

- ✓ Alle prüfungsrelevanten Manöver Schritt für Schritt erklärt
- ✓ Anschauliche Filmaufnahmen aller Manöver
- ✓ 2D- und 3D-Animationen
- ✓ Zahlreiche Extras und weitergehende Lektionen
- ✓ Professionelle Sprecherstimme
- ✓ Nachschlagewerk rund um die Schifffahrt
- ✓ Enthält über 900 Bilder
- ✓ Enthält über 1000 Info- und Lernformulare

Bedienung/ Programm

- ✓ Sehr einfache Bedienung
- ✓ Automatische Programmaktualisierung

Bonus

- ✓ Ein Prüfungsbogen für die theoretische Prüfung
- ✓ Seil zum Üben der Knoten

Manöver

- ✓ Vorwärts steuerbord Landung
- ✓ Vorwärts backbord Landung
- ✓ Rückwärts steuerbord Landung
- ✓ Rückwärts backbord Landung
- ✓ Vorwärts in eine Box
- ✓ Rückwärts in eine Box
- ✓ Anlegen am Steg 90 Grad steuerbord
- ✓ Anlegen am Steg 90 Grad backbord
- ✓ Schiff wenden an Ort
- ✓ Wenden am Steg
- ✓ Buglandung auf Pfahl
- ✓ Mann über Bord
- ✓ Schiff zum Steg korrigieren
- ✓ Stoppmanöver mit Kurshalten
- ✓ Ablegen vom Steg steuerbord
- ✓ Ablegen vom Steg backbord

Lektionen

- ✓ Knoten
- ✓ Anker
- ✓ Ausrüstung an Bord
- ✓ Belegen/ Ablegen (alle Hafenvarianten)
- ✓ Pannen/ Notfälle
- ✓ Erste Hilfe
- ✓ Meteorologie (Schweiz)
- ✓ Führerprüfungen

Systemanforderungen

Betriebssystem Microsoft Windows 98/ 2000/ ME/ Vista, XP, PC mit AMD/ Pentium 100MHz oder höher, 250 MB Festplattenspeicher, 64 MB Arbeitsspeicher, CD Laufwerk, Graphikkarte Auflösung min. 800*600 Internetanschluss empfohlen